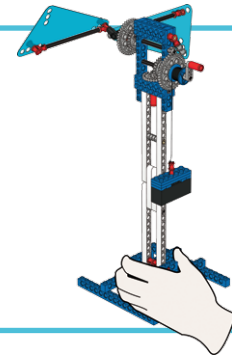


# Moulin à vent

Nom(s) : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

Comment utiliser un moulin à vent et une corde pour lever une lourde charge ?  
 Voyons voir !



## Construisez le Moulin à vent



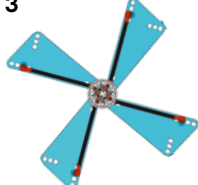
(Livre 8A en entier et livre 8B jusqu'à la page 12, étape 17).

- Assurez-vous qu'il tourne aisément
- S'il est trop raide, desserrez les bagues et assurez-vous que tous les autres éléments sont bien fixés entre eux.

## Quelle différence fait le nombre d'ailes ?

- Anticipez et testez à quelle vitesse chaque variante lèvera le coffre au trésor (brique de lest). Utilisez un minuteur quelconque
- Utilisez la même vitesse de vent chaque fois

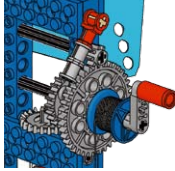
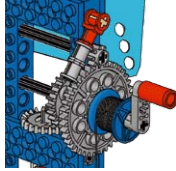
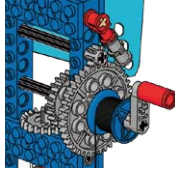
**Lent      Rapide      Moyen**

1	2	3
		
Mes prévisions	Mes prévisions	Mes prévisions
Vitesse réelle	Vitesse réelle	Vitesse réelle

## Quelle différence fait le cliquet ?

Anticipez et testez ce qui arrivera au coffre dans chaque position du cliquet, avec et sans vent.

**Lever      Arrêté      Tomber**

1 : Vent	2 : Pas de vent	3 : Pas de vent
		
Mes prévisions	Mes prévisions	Mes prévisions
Que s'est-il passé ?	Que s'est-il passé ?	Que s'est-il passé ?

### En un tournemain




Construisez le modèle d'élément tournant à vent page 14, étape 1 et les 3 différents sommets tournants des pages 14, 15 et 16.

- Utilisez l'énergie d'une brique de lest qui tombe pour mouvoir des sommets tournants
- Combien de temps tournera chaque sommet ?



#### Essayez aussi :

- Des spirales colorées sur des éléments tournants en carton
- Des engrenages comme éléments tournants
- Inventer son propre jeu tournant et établir un système de notes

		
Mes prévisions	Mes prévisions	Mes prévisions
Temps de rotation réel	Temps de rotation réel	Temps de rotation réel

### Mon fabuleux moulin

Dessinez et annotez votre machine pour capturer et utiliser l'énergie éolienne. Expliquez les 3 meilleures parties de l'activité.